**Questionnaire sur la pertinence d’un jeu mathématique.**

*D’après une conférence de Marie-Lise Peltier (IUFM de Rouen) du 28/11/2008.*

|  |
| --- |
| NOM DU JEU : |
| Qu’apprend l’élève en jouant ? |
| Que doit savoir l’élève avant de pouvoir jouer et respecter les règles ? |
| Quel est le but du jeu ? |
| Quelle peut être la durée du jeu ? |
| Est-ce un jeu de hasard, de stratégie, etc… |
| Qui dit la fin ? |
| Qui dit la réussite ? |
| Si l’enseignant interrompt le jeu, quelles connaissances mathématiques peut-il faire émerger en questionnant les élèves ? |
| Quelles sont les variantes possibles à proposer pour faciliter ou pour compliquer ? |
|  |