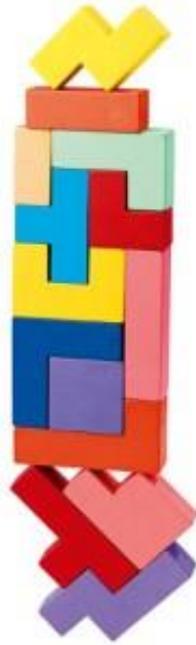


Jeu de badaboum



Compétences

*Ce jeu de badaboum sert à apprendre aux enfants à se repérer: propriétés des objets (**forme, couleur, taille ...**) et relations de voisinage (**à côté, derrière, devant, en dessous et au-dessus**)
Ce jeu développe aussi la notion d'**équilibre** (d'un solide, d'un ensemble de solides) et celle d'organiser une suite d'actions dans un ordre précis. Il développe aussi la **motricité fine** (action d'avoir un geste précis qui préparera à l'apprentissage de l'écriture)*

Règles du jeu

Construire des ensembles comme en classe :

*L'enfant prend la pièce décrite et la positionne comme on lui demande :
« Mets cette pièce devant le cube violet, au dessus de la pièce rouge... »*

Construire la plus haute tour possible :

Les éléments sont librement à disposition. Aux enfants de choisir des pièces pour construire la tour la plus haute possible.

Jouer à plusieurs (badaboum) :

Chacun son tour, empiler un élément supplémentaire à la construction. Celui qui fait tomber a perdu.

Reproduire des constructions

Proposer un modèle simple à reproduire (exemple : un parallélépipède couché, un cube au-dessus, un parallélépipède devant ...).