




## Jeux de mathématiques

GS Emilie

	<b>Rush Hour</b>  Topologie et logique	Les élèves ont une carte modèle et doivent replacer les voitures sur le jeu en respectant leur place. Ensuite, ils doivent faire sortir la voiture rouge du jeu en déplaçant les autres voitures.
	Jeu de topologie	Niveau 1 : A partir de photos, les élèves doivent replacer des éléments dans l'espace. Niveau 2 : Dire où sont placés les éléments Niveau 3 : Le décor est placé et les élèves doivent remettre les éléments au bon endroit en respectant ce que leur dit leur partenaire (vérification par l'image)
	<b>Logicobus</b>  Jeu de topologie et logique	Placer 6 personnages dans un bus en respectant certaines contraintes (couleur et position) Le jeu se fera avec des chasubles en salle de motricité pour une découverte du jeu par le corps. Nous pourrons ensuite passer sur un support pour continuer le jeu.
Jeux divers de repérage dans l'espace		Se placer sur, sous, à côté, devant, derrière... des objets, des personnes... Puis, mise en place d'un bus de 3 rangées sur 3 colonnes où les enfants devront se placer, en respectant des consignes orales, par rapport à leurs camarades. Les enfants devront ensuite se placer en respectant leur place indiquée sur une photo représentant le bus

Les deux premiers jeux sont plus faciles à prendre en charge je pense mais je verrai avec les collégiens où ils seront plus à l'aise.