

Exemple d'usages en mathématiques

La numération ordinale, cardinale, écriture chiffrée :

- Reconnaître globalement une configuration (constellations, doigts d'une main)
- Associer l'écriture chiffrée au nom du chiffre
- Tracer le chiffre
- Réaliser des collections
- Associer constellation et quantité

Déroulement possible d'une séance intégrant la tablette :

- Phase orale et d'échanges à partir d'objets, de cartes, de dés ...
- Phase de manipulation (dés, memory, dominos, gommettes, jeu de la galette ...)
- Phase de travail individualisée en autonomie avec les tablettes en reprenant les activités précédentes.
- Phase d'évaluation

Applications proposées

123 rigolo (Hachette)

Chiffres (Loupiote editions)

Jeu de nombres pour enfant (Enysoft)

Math for kids (360 sages)

Numéros français 0-10 (TeachersParadise.Com)

Dice Free - dés à jouer (Kydroid)

123 avec Sammy (ABSOPLEX) La version complète est payante : 0,99€

Montessori Mobile : payante 0,99 € par appli

Mathématiques et numeros (Whisper ARTS) payante 2,27€. La version gratuite propose un travail sur la représentation chiffrée, la configuration (doigts) et la quantité ainsi qu'un jeu de memory.