

Réalisation d'un « bestiaire* »

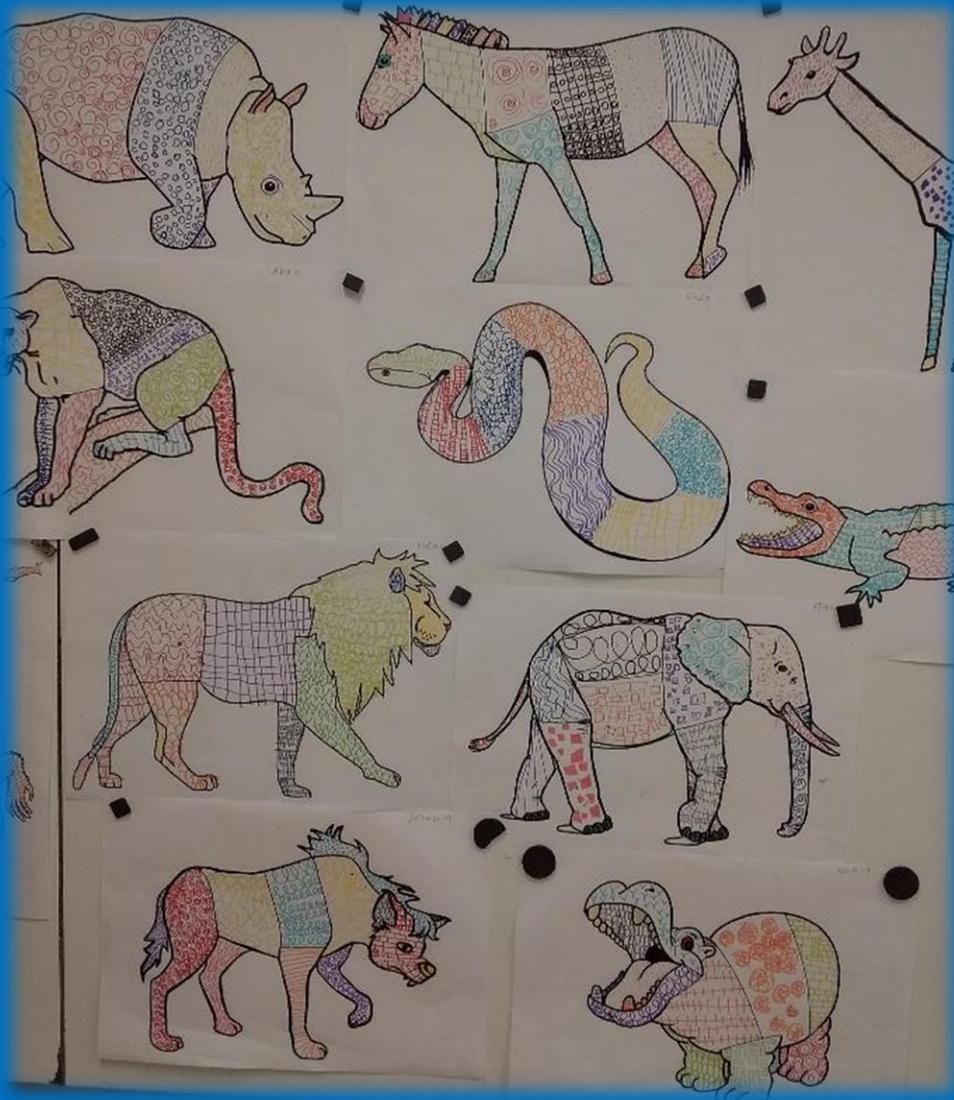
***En littérature, un bestiaire désigne un manuscrit du Moyen -Âge regroupant des fables et des moralités sur les « bêtes », animaux réels ou imaginaires. Par extension, on appelle bestiaire une œuvre consacrée aux bêtes.**

En fonction des projets de classe, la thématique du bestiaire a été remplacée par d'autres thématiques : abécédaires, silhouettes, architecture de l'école ou médiévale (donjon, tour), monde végétal, etc.

Ecole F. Mitterrand-Vernon
Mme Le Cras

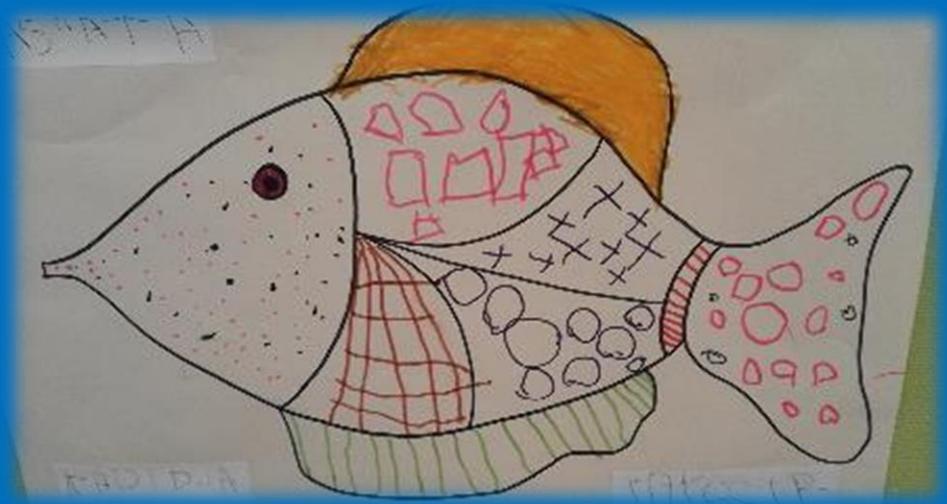


Ecole d'Aviron
Mme Guigueno





Ecole F. Mitterrand-Vernon
Mme Maslard

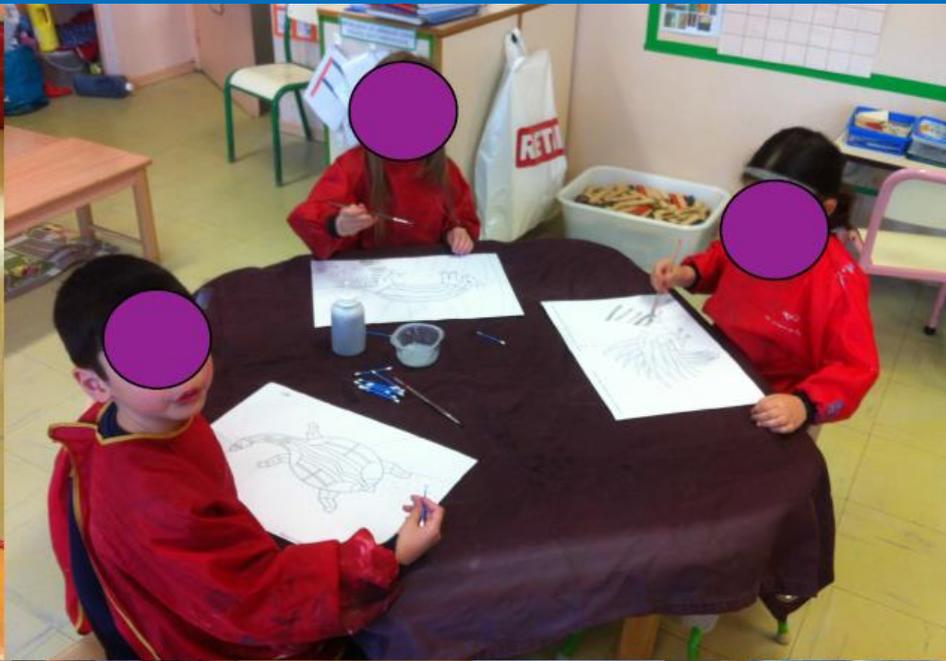


Mme Tielles, Ecole de Calleville, Moyenne Section, *phase n°4 : Projet de création personnelle (le bestiaire graphique).*



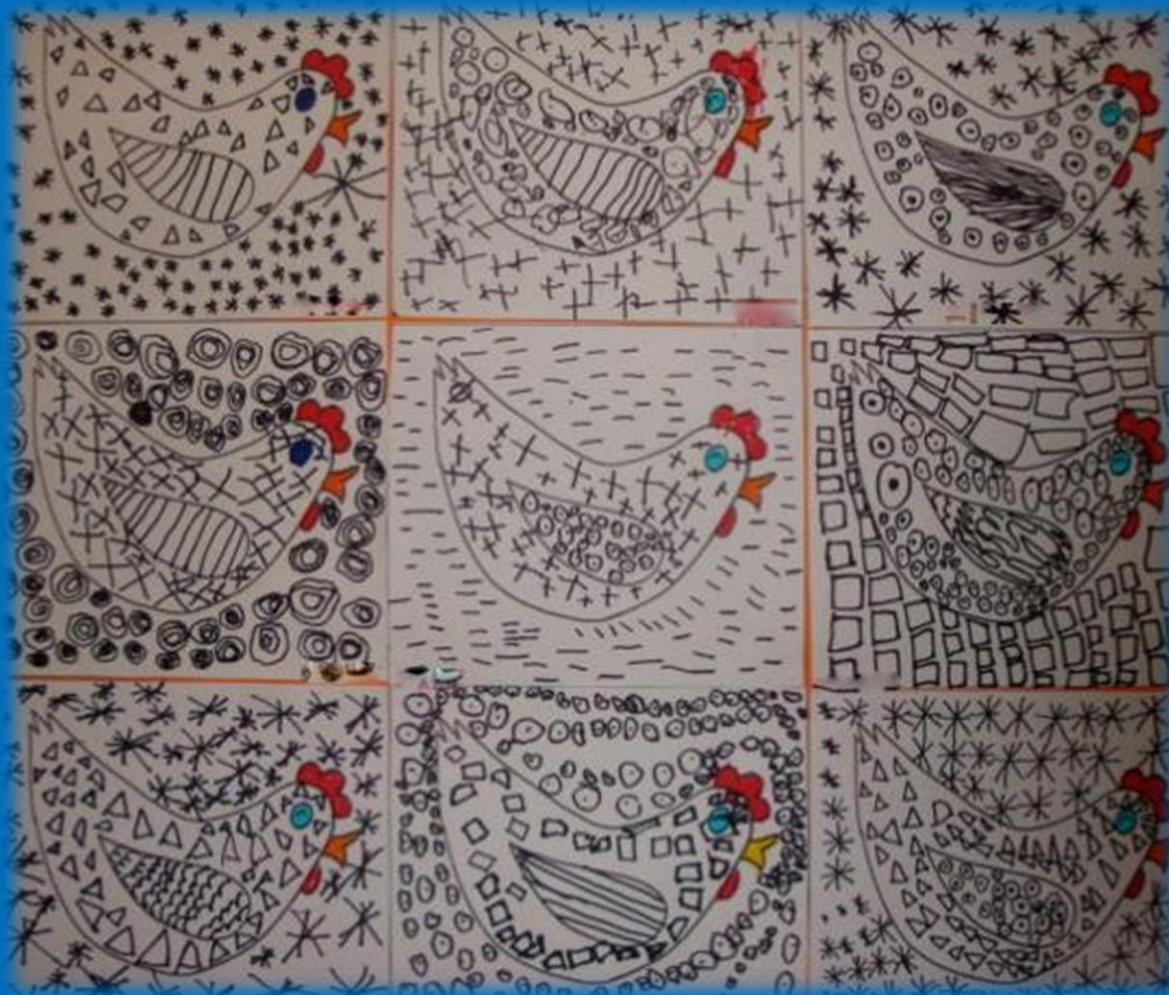
Les enfants ont plus particulièrement été attirés par l'art aborigène.
C'est donc ce que nous avons retenu pour le travail final après une découverte plus particulière d'œuvres
(crédits : Réunion des Musées Nationaux) à l'aide du vidéo-projecteur.









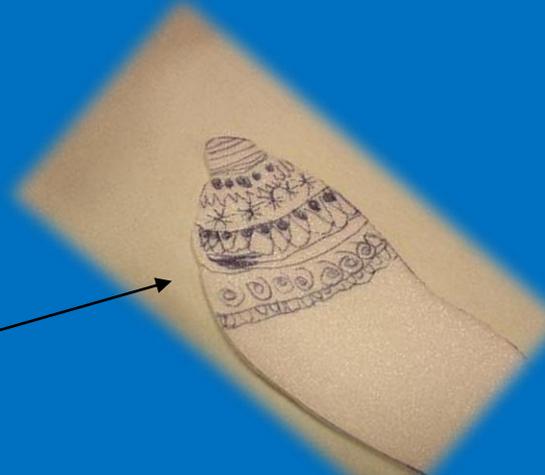


Ecole Arc-en-ciel- Vernon Mme Grousset

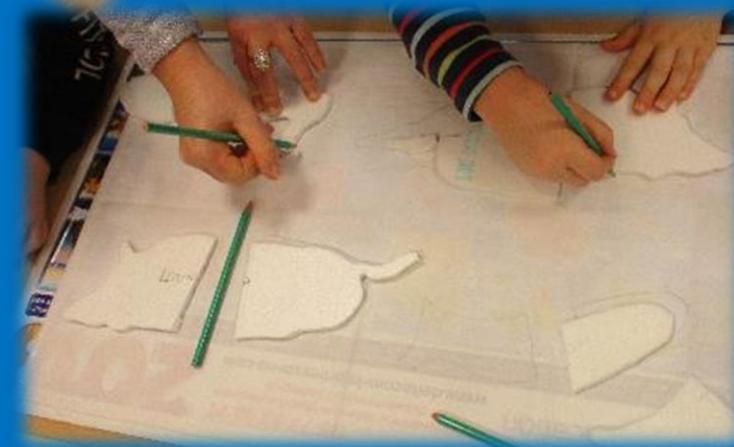


Ecole F. Buisson-Bernay Mme Dionis

Ecole d'Acquigny
Mmes Laroche-Cruchet et Ratieuville
Bestiaire fantastique -Projet gravure sur polystyrène



Graver les motifs avec un stylo sur les silhouettes d'animaux en polystyrène.

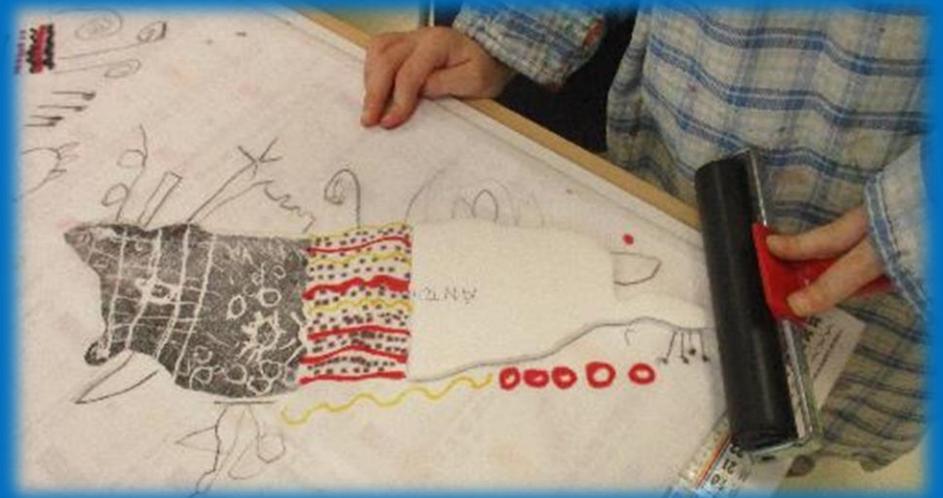


Découper les animaux en deux.



Encreur la plaque avec le rouleau.

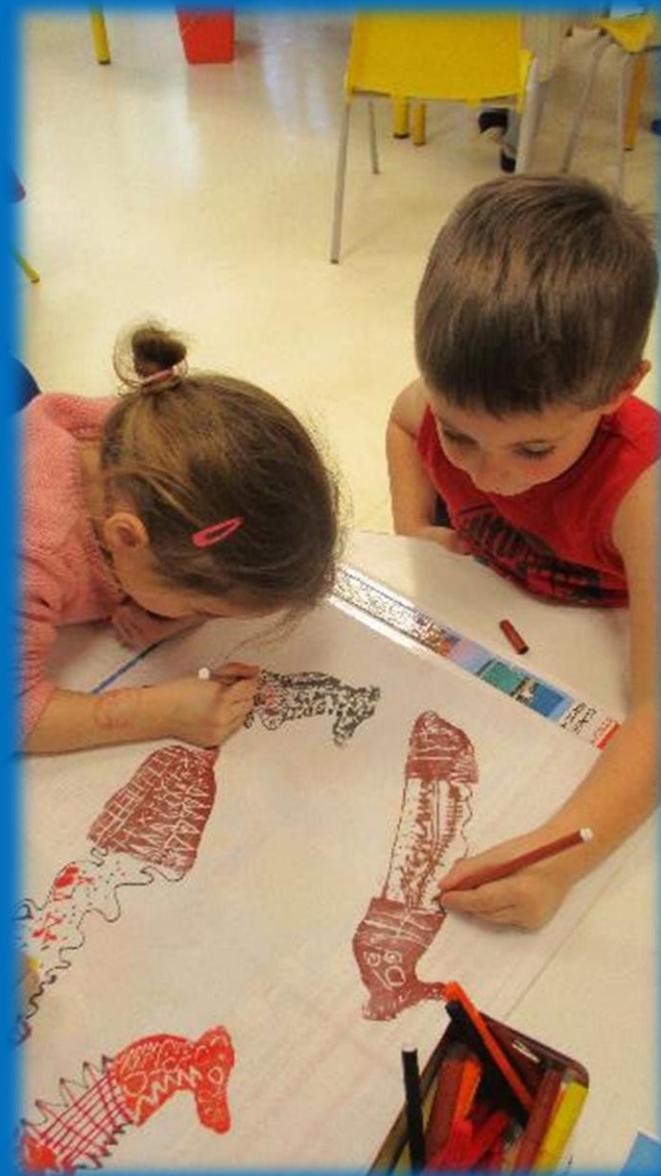




Imprimer sur une feuille de papier .



Discussion avec Marie Heughebaert,
plasticienne



Relier les deux morceaux avec
des motifs graphiques.

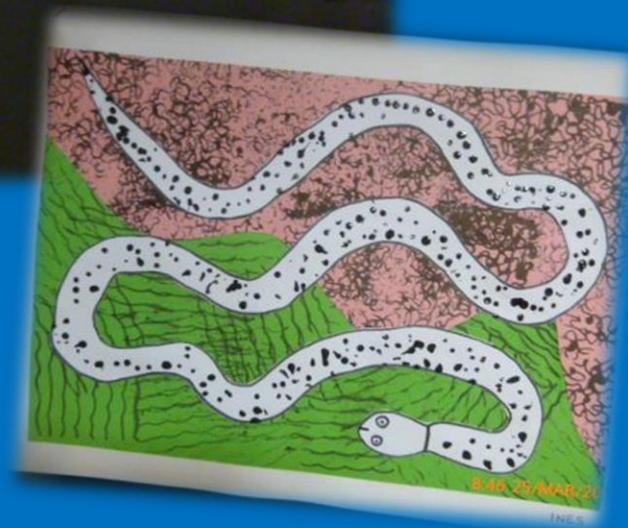


Et voilà !





Ecole d'Acquigny
Mme Ratieuville



Abécédaire

Ecole J. Macé-Evreux
Mme chaine



L'architecture de notre école revisitée



Ecole J. Macé- Evreux
Mme Bosselin et Mr Denéchère



Tours ou donjons de châteaux et galettes

Ecole de Saint-Aubin d'Ecrosville
Mmes Ba, Hervouet, Roule et Vaudevire



Le monde végétal : fleurs, fruits.



Ecole de Saint-Aubin d'Ecrosville
Mmes Ba, Hervouet, Roule et Vaudevire



Les silhouettes d'enfants

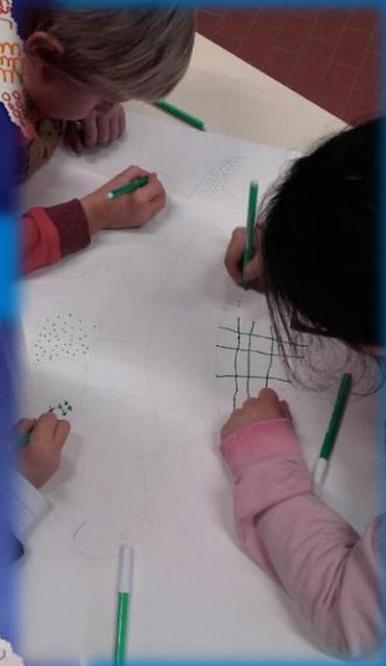
Ecole Arc-en-ciel-Vernon



Ecole Louis Pergaud-Saint-Pierre des Fleurs
Mme Jales



Ecole Louis Pergaud
Saint-Pierre des
Fleurs
Mme Dubreuil



Ecole Louis Pergaud-Saint-Pierre des Fleurs
Mme Lefebvre





Bestiaire en volume
Ecole G. Pompidou
Les Andelys
De la TPS (Mme Leclerc)
au CP



Ci-dessous vous trouverez le diaporama réalisé par l'école de La Forêt du Parc

PROJET GRAPHISME

ECOLE FORET DU PARC

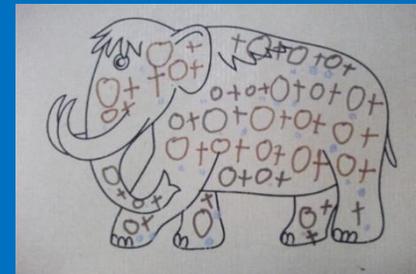
Nous avons commencé le travail sur le graphisme décoratif, en découvrant la chanson et en lisant l'album :

Phase 1



Nous avons trouvé au fil des pages des motifs graphiques à reproduire... de différentes façons sur différents supports...

Phase 2



NOS ARTISTES



Nous avons gravé des éléments graphiques sur du polystyrène puis nous avons « encre » et appliqué sur du papier.
Ensuite nous avons fait un jeu d'association : retrouver le tampon correspondant au graphisme de chaque feuille.

Sonia Coudoulet PS/MS

Nous avons décoré une feuille de différents motifs avec des craies grasses puis nous avons encre.



Audrey Van Hyfte GS

NOS ARTISTES

Nous avons découvert quelques procédés et outils différents.
En voici un de plus : frotter



C'est magique, nous
faisons apparaître les
motifs d'un rideau...



Mise en valeur des motifs et
productions...



PROJET GRAPHISME

Phase 3 Nous avons découvert une œuvre : « l'arbre de vie » de Gustav Klimt.

Nous avons fait nos arbres de vie...

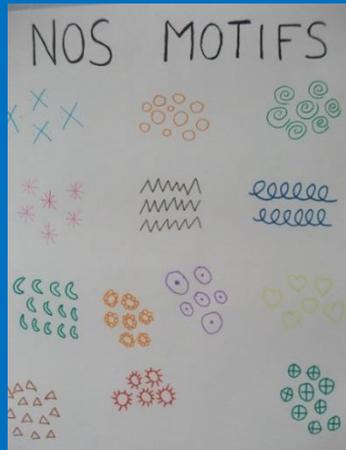


Sonia coudoulet PS/MS et Audrey Van Hyfte GS

PROJET GRAPHISME

Phase 4

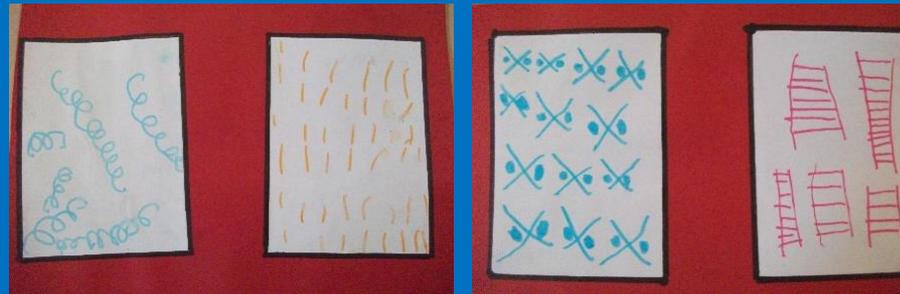
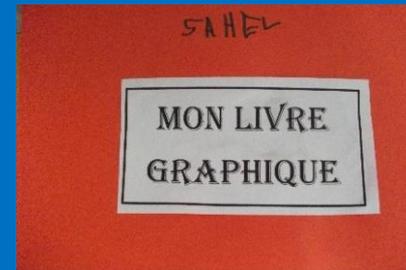
Ensuite, nous avons recherché dans notre classe (livre, poster et environnement) d'autres motifs à reproduire pour embellir nos productions.



Nous avons décoré nos châteaux forts, nos dragons et nos princes et princesses.



Nous avons aussi créé notre
livre graphique :



Nous allons maintenant faire celui de la classe...

Sonia coudoulet PS/MS et Audrey Van Hyfte GS

Ressources en ligne ...

Exposition virtuelle sur le bestiaire médiéval sur le site de la BnF:

<http://expositions.bnf.fr/bestiaire/>

Application pour créer des monstres sur le site de la BnF :

<http://expositions.bnf.fr/bestiaire/pedago/monstres/bestiaire.htm>

Un grand merci aux élèves et aux enseignantes
pour leur participation à cette action.

Les documents pédagogiques sont disponibles
sur le site Arts visuels 27 :

<http://arts-visuels27.spip.ac-rouen.fr/>