

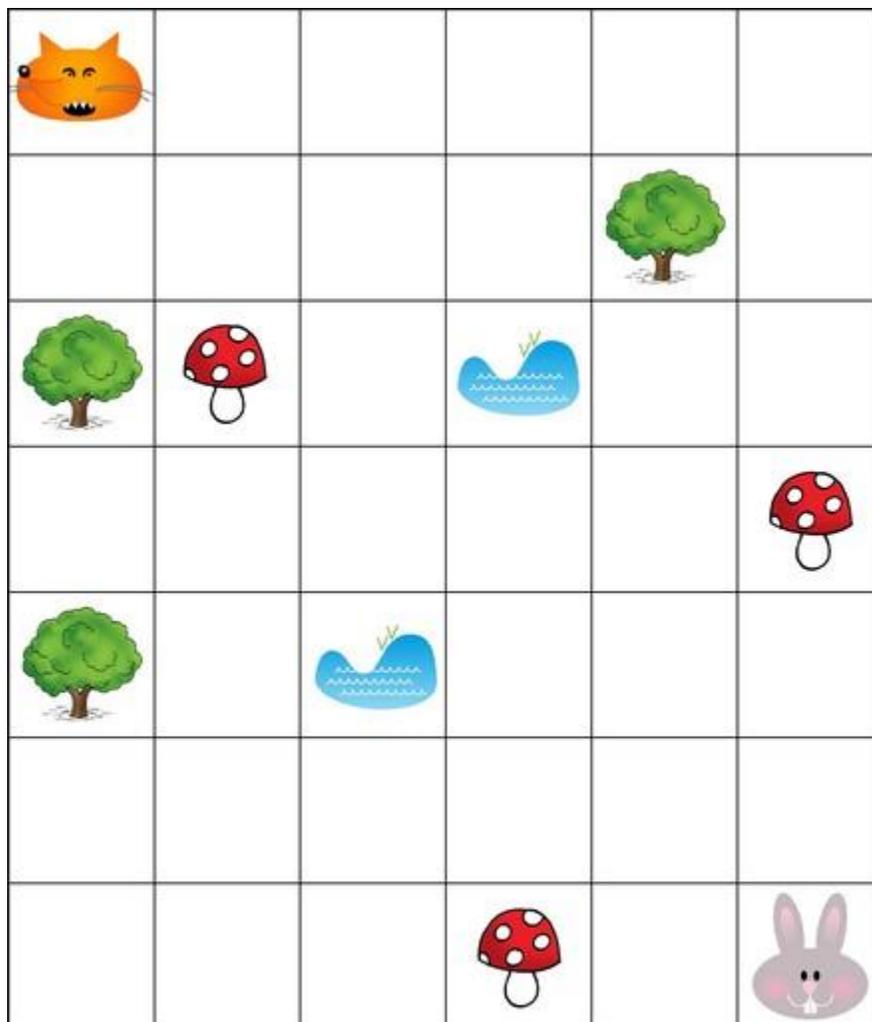
Problème n°1 – Le lapin et le renard

Le lapin est bien installé dans son terrier mais le renard l'a aperçu et a très envie d'aller le manger.

Le renard se déplace sur le quadrillage en sautant de case en case.

Il a le droit de **sauter 11 fois maximum** sans jamais se déplacer en **diagonale** ni sur les cases où il y a des arbres, des champignons et des rivières.

Pour empêcher le renard d'attraper le lapin, place la barrière au bon endroit.

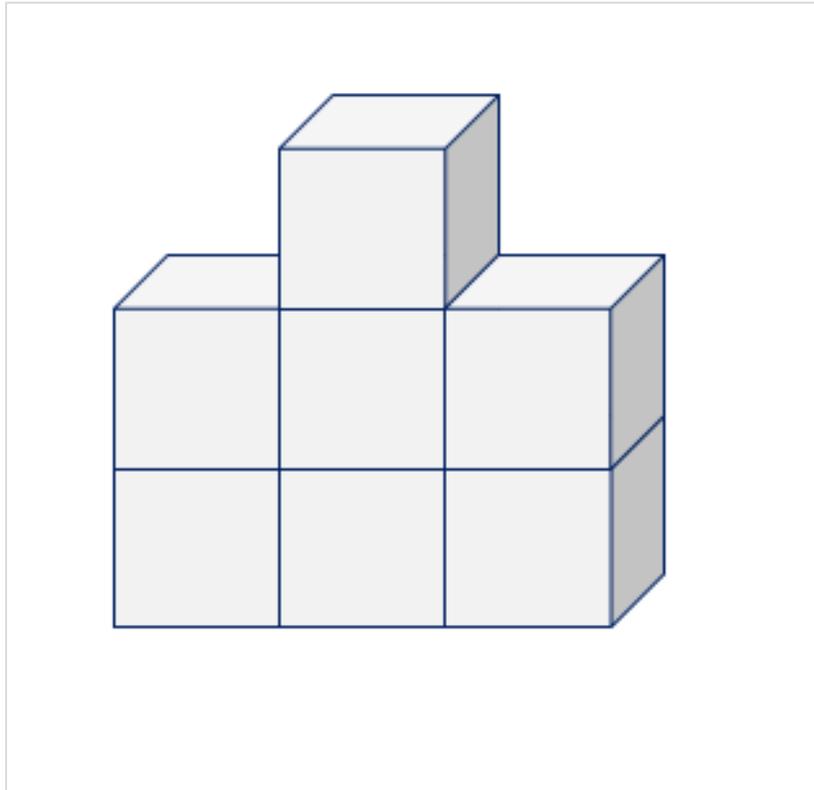


Problème n°2 : L'architecte et le constructeur

Passer une commande – Réaliser une construction avec des cubes

Mettez-vous par deux. Ouvrez l'enveloppe et observez la construction proposée.

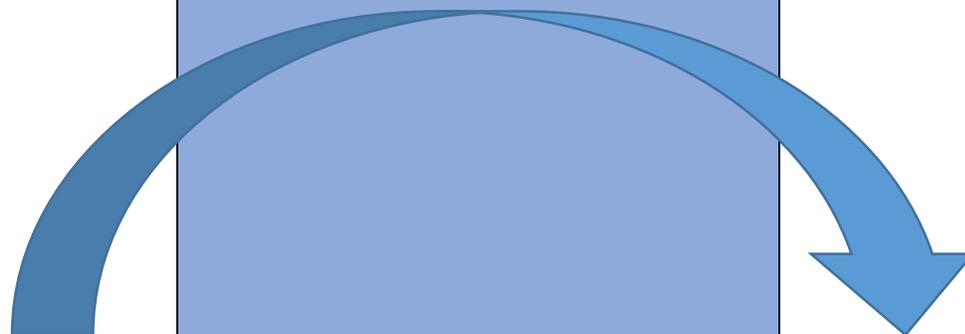
Comment vas-tu communiquer oralement les informations utiles à ton camarade pour qu'il réalise cette construction sans voir l'image ?



Problème n°3: la rivière

Lulu doit faire passer de l'autre côté de la rivière, une salade, un lapin et un renard. Mais elle ne peut emporter que deux choses dans sa barque à chaque voyage !

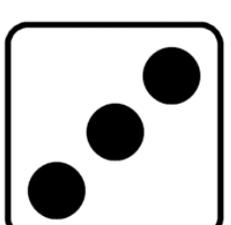
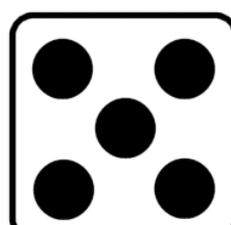
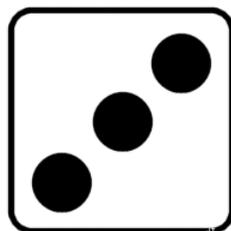
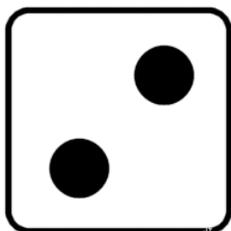
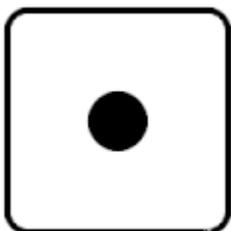
Attention, si le lapin et la salade sont ensemble sur une rive, le lapin mange la salade. Si le renard et le lapin sont ensemble, le renard mange le lapin. Comment peux-tu aider Lulu ?



Problème 4 : Le nombre cible

Trouve le maximum de possibilités pour atteindre le nombre cible en utilisant 2 ou 3 dés.

9



Problème 5 : les pentaminos

Trouve les différentes manières de placer les 5 carrés dans le quadrillage afin qu'ils se touchent par les côtés (et non par la pointe) et qu'il y ait au moins un carré par ligne.

